

CHANNELS KING of the COURT DRAŽDIAK

KING of the COURT sa hrá s minimálnym počtom 4, maximálnym počtom 20 družstiev.

Výnimočne sa môže hrať aj s počtom 3 družstiev, v tom prípade ale výlučne mimo súťaž.

V závislosti na počte zúčastnených družstiev môže celá hra trvať minimálne 1, maximálne 3 hodiny.

Podľa počtu účastníkov sa žrebujú 3, 4, alebo 5 členné skupiny. Vo vyžrebovanej skupine sú 2 družstvá na kurte a ostatné čakajú na svoje poradie mimo kurtu.

Na kurte je kráľovská strana a strana vyzývateľov. Poradie nasadenia družstiev do prvého kola je určené žrebom. Každá výmena sa začína podaním zo strany vyzývateľov. Každé družstvo si môže vybrať, ktorý hráč bude podávať. V prípade kategórie MIX musí hráč vždy podávať v dvoch kolách (vždy keď príde družstvo na podanie) po sebe, aby sa zabezpečilo striedanie prijímajúcich hráčov.

Ak družstvo na vyzývacej strane vyhrá výmenu, presúva sa na kráľovskú stranu, druhé družstvo opustí kurt a bude čakať na svoje poradie na strane vyzývateľov. A ďalej sa pokračuje v poradí, v akom budú družstvá z kurtu odchádzať po neúspešnej výmene

Ak družstvo na kráľovskej strane vyhrá výmenu, zostáva na kráľovskej strane a získa bod. Družstvá môžu získať body len ak sú na kráľovskej strane. Keď družstvo na vyzývacej strane urobí chybu pri podaní, opustí kurt a bude čakať na svoje poradie na strane vyzývateľov. Avšak družstvo na kráľovskej strane nezískava bod!

Čas od ukončenia jednej výmeny, do nasledujúceho podania je max 8 sekúnd. Rozhodca to dôkladne kontroluje. Počas výmeny sa uplatňujú bežné pravidlá pre plážový volejbal.

Ak nastane situácia, že dve družstvá skončia s rovnakým počtom bodov na konci kola, výhodu získava družstvo s najdlhším zotrvaním na kráľovskej strane (najdlhšie zotrvanie je najviac bodov získaných počas jedného zotrvania na kráľovskej strane). Družstvo s najdlhším zotrvaním postupuje do ďalšieho kola. Ak je aj počet bodov za najdlhšie zotrvanie rovnaký, družstvo ktoré skôr získalo najdlhšie zotrvanie postupuje do ďalšieho kola.

Ďalšie kolo sa začne v poradí podľa výsledku predchádzajúceho kola. Takže číslo 1 začína na kráľovskej strane, číslo 2 na vyzývacej strane, číslo 3 a 4 ako ďalšie v poradí. A ďalej sa pokračuje v poradí, v akom budú družstvá z kurtu odchádzať po neúspešnej výmene. Neexistujú žiadne časové limity ani prestávky. Hra sa hrá nepretržite, na čas.

Každé kolo je ukončené bzučiakom. Výmena ktorá je rozohraná sa dohrá. Družstvo s najmenším počtom bodov na konci každého kola vypadáva.

Víťaz bude určený vo finále. Družstvo ktoré ako prvé získa 15 bodov (alebo najviac bodov v čase záverečného bzučiaka) vyhráva.

- Prvé kolo: 5 družstiev – 16 minút
- Druhé kolo: 4 družstvá – 16 minút
- Finále: 3 družstvá – prvé 16 bodov (max 15 min.)

Počet družstiev v jednotlivých kolách bude určený pre začiatkom akcie v závislosti na počte zúčastnených družstiev.

Družstvá, ktoré vypadnú v jednotlivých kolách, majú možnosť chilloutovať na uvoľnených kurtoch až do ukončenia finále.





SKUPINA

- A
- A
- A
- A
- A
- B
- B
- B
- B
- B
- B
- C
- C
- C
- C
- C
- C
- D
- D
- D
- D
- D

SEMIFINÁLE

- A1
- C1
- B2
- D2
- +1
- B1
- D1
- A2
- C2
- +1

KRÁLI KURTU

FINÁLE



Porazte kráľa!

- Len na strane kráľov môžeš získať body.
- Ak družstvo na vyzývacej strane vyhrá výmenu, nezískava bod, ale presúva sa na stranu kráľov.

Staňte sa kráľom kurtu!

- Zostaňte čo najdlhšie na strane kráľov, aby ste získali body.
- Družstvo ktoré v záverečnom kole ako prvé získa 15 bodov vyhráva a stáva sa "kráľom kurtu".

Viac družstiev na jednom kurte.

- 5 družstiev hrá v 3 kolách o titul "kráľ kurtu".
- Prvé kolo trvá 20 minút. Družstvo s najmenším počtom bodov vypadáva.
- Druhé kolo trvá 16 minút. Družstvo s najmenším počtom bodov vypadáva.
- Finále: družstvo ktoré prvé získa 15 bodov vyhráva.

